

גיל: 6+
2-6 משתתפים

יד על הדג

הוראות

www.kodkod.com



אפשר לשחק גם ככה

במקום לסיים את המשחק כשדוב הקוטב מופיע, או אם הוא מופיע מוקדם מדי במשחק, המשתתף שפתח את הקלף יכול לשמור אותו. המשחק ממשיך עד שכל הקלפים כתומים או עד שאין יותר אפשרויות להתאמה.

כולם מחשבים את הנקודות שלהם, אבל המשתתף שלקח את דוב הקוטב צריך להוציא מהערמה שלו חמישה קלפים. במקרה של תיקו ספרו את מספר האסקימואים כדי לקבוע מי מנצח.

יבוא ושיות: קודקוד שיווק בע"מ, בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל, **אזהרה** סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

A game by
Martin Nedergaard Andersen.
©2018 Cheatwell Games.

קלפי אסקימואי

אם משתתף הופך קלף של אסקימואי הוא שומר את הקלף אצלו, אבל עכשיו יש להפוך חזרה את כל הקלפים הכתומים על השולחן. כעת, חואים שוב רק את הקרחונים. התור עובר למשתתף הבא.

המנצח

כשמישהו פותח קלף של דוב קוטב המשחק מסתיים. כל המשתתפים סופרים את הקלפים שלהם, כולל את האסקימואים. המשתתף שיש לו הכי הרבה קלפים מנצח. אם יש תיקו, המשתתף שיש לו הכי הרבה אסקימואים מנצח!

ייתכן שמשתתף אחד יתפוס שני קלפים ומשתתף אחר יתפוס קלף שלישי מתאים, או ששלושה משתתפים יתפסו קלף אחד כל אחד - כל עוד יש שני דגים תואמים על שניים מהקלפים, המשתתפים לוקחים את הקלף או הקלפים שתפסו. שימו לב: אם משתתף טועה ותופס את הדג הלא נכון, הוא צריך להחזיר שניים מהקלפים שלו לקלפי המשחק שעל השולחן, כשפניהם כלפי למטה. אם יש לו רק קלף אחד או שאין לו קלפים בכלל - הוא פטור מהקנס.



מטרת המשחק

למצוא ולתפוס דגים זהים לפני כולם. אבל היזהרו מדוב הקוטב, כי כשהוא מופיע המשחק נגמר!

הכנות

פזרו את הקלפים על השולחן כשפניהם כלפי מטה, כשהצד של הקרח כלפי מעלה. ערבבו אותם וודאו שאין קלפים המכסים אחד את השני.



איך משחקים

המשתתף הצעיר ביותר מתחיל, והתור עובר בכיוון השעון. כל משתתף בתורו הופך קלף אחד ומניח אותו עם הפנים כלפי מעלה. כדי לוודא שלכולם יש סיכוי שווה לראות את הקלף באותו הזמן, השחקן הופך את הקלף כך שיפנה לשאר המשתתפים קודם. השאירו את הקלפים כשפניהם כלפי מעלה. ברגע שמישהו מהמשתתפים מגלה שני קלפים או יותר שבהם יש דג אחד או יותר זהים, הוא צריך לתפוס אותם במהירות.



הניחו את הידיים על הקלפים ואז הראו לכולם מה תפסתם.



אם יש התאמה - מי שמניח ראשון את הידיים על הקלפים זוכה בהם. המשתתפים שומרים אצלם את הקלפים בהם זכו. הקלפים ישמשו בסוף המשחק לניקוד.

מכיוון שכולם ינסו לתפוס את אותם דגים, ייתכן שמשתתף אחד יגיע לקלף אחד ומשתתף אחר יגיע לקלף אחר. במקרה כזה כל אחד שומר קלף אחד.



